EMENTA: Esta oficina terá como foco o uso do jogo de xadrez nas aulas de matemática. Este jogo se constitui em ferramenta interessante para o desenvolvimento do raciocínio lógico dos alunos. Tem como objetivo auxiliar professores na elaboração de estratégias que possibilitem a resolução de problemas matemáticos e contribuir com propostas de atividades significativas para as aulas de matemática.

PÚBLICO ALVO: Professores do Ensino Fundamental I e II

NÚMERO DE PARTICIPANTES: máximo de 30
DURAÇÃO: 3 horas
DATA: 07/05/2017
HORÁRIO: Das 14h às 17h
PERÍODO: Tarde